

# Circular de competición nº1

## UCLM eSports FIFA 22

### 1- REQUISITOS TÉCNICOS PARA COMPETIR

Para la participación en la competición es necesario poseer el juego FIFA 22 en la consola PS4 con conexión a internet y cuenta Playstation Plus Activa. Tener un ID de PSN válido y disponer de cuenta EA válida, así como la cuenta de juego de la modalidad Ultimate Team.

### 2- COMPOSICIÓN DE LOS EQUIPOS Y CALENDARIO

Cada jugador deberá enviar a la dirección de correo electrónico [deporte@uclm.es](mailto:deporte@uclm.es) los siguientes datos, **con fecha tope martes 17 de mayo a las 15:00**. Todo inscrito/a que no envíe lo requerido, se entenderá que desiste de la participación en la competición.

- Nickname de la cuenta de PS4, nombre del Club y nombre de la plantilla que **deberá llamarse UCLMdep.**
- Foto o pantallazo del 11 titular y el banquillo que vaya a utilizar durante el torneo siguiendo las normas que se exponen en el punto 3. Preferiblemente enviar pantallazo por la calidad de la imagen y en caso de enviar fotografía, asegurarse de la calidad de la misma.

### 3- REQUISITOS DE LA PLANTILLA

Entre jugadores titulares y suplentes, **no podrá haber jugadores cedidos.**

En caso de que algún equipo tuviera dichos jugadores, quedará excluido de la competición

**El Servicio de Deportes se reserva el derecho de cualquier modificación de la competición, de manera justificada por diferentes motivos que pudieran surgir.  
Los equipos participantes, asumen esta normativa.**

Toda la información de la competición se podrá seguir en la web del evento  
<https://www.uclm.es/misiones/culturadeporte/deporte/esports-uclm>

**#UCLMeSports**